



Communiqué de presse

Pour publication immédiate

Montréal, rendez-vous mondial des plus grands maîtres en effets visuels pour le cinéma et les jeux vidéo

Montréal, le 22 septembre 2008 – La troisième édition de la conférence //ADAPT (Advanced Digital Art Production Techniques) se tient au Forum Pepsi, du 22 au 26 septembre 2008 et met en vedette plus de 40 des meilleurs créateurs de la planète en arts numériques, autant dans le monde des superproductions cinématographiques que des jeux vidéo.

La conférence internationale //ADAPT 2008, organisée en partenariat avec la Conférence régionale des élus de Montréal (CRÉ de Montréal) et le soutien du gouvernement du Québec, accueille plus de 5 000 participants, professionnels des arts numériques et étudiants, qui pourront échanger sur les techniques de pointe en matière de production en arts numériques avec plus de 40 grands maîtres, conférenciers et visionnaires de studios dont DreamWorks Animation SKG, Pixar, Lucasfilm, The Mill et Walt Disney Animation Studios.

Le grand public pourra visiter gratuitement l'Expo Art //ADAPT qui présente le remarquable travail artistique réalisé par certains des meilleurs studios de cinéma, d'effets spéciaux et de jeux vidéo au monde.

La Série Découverte, une nouveauté d'//ADAPT 2008, permettra à environ 550 élèves de secondaire 3 à 5 de participer à des ateliers de formation, de s'inspirer et de s'initier aux différentes techniques utilisées dans le secteur des arts numériques en compagnie de professionnels qui sont à l'origine de grands succès comme Star Wars, Indiana Jones et Shrek, et qui ont travaillé sur des jeux tels que la franchise Halo, Assassin's Creed et Starcraft.

« La conférence //ADAPT 2008 travaille à consolider Montréal comme pôle mondial de l'industrie des arts numériques et à attirer davantage de grands studios et projets cinématographiques riches en effets visuels et en animation », a soutenu monsieur Emile Ghorayeb, président et co-fondateur de la conférence.

Monsieur Richard Deschamps, premier vice-président de la CRÉ de Montréal et président du comité *Montréal ville apprenante de savoir et d'innovation* a déclaré : « Montréal dispose d'atouts majeurs reconnus internationalement : des entreprises leaders dans le domaine du divertissement numérique, des écoles de formation à la fine pointe de la technologie et un vaste bassin de créateurs sollicités par les plus grands studios de la planète. »

Au programme d'//ADAPT 2008 figurent plusieurs activités passionnantes, entre autres, des ateliers de haut niveau avec des maîtres du 2D, du 3D et du 2D/3D+, un volet Exploration et le Cinéma //ADAPT.

- 30 -

Pour entrevues et information : *Huguette Marcotte Communications*
Huguette Marcotte : 514-951-0288
Pierre Chaurest : 514-290-3148; 450-434-2352

Source : CRÉ de Montréal
Yvan Thériault
Directeur Planification et Communications
Tél. : 514-842-2400

La conférence //ADAPT 2008 est présentée par Autodesk en collaboration avec Dell et ATI.